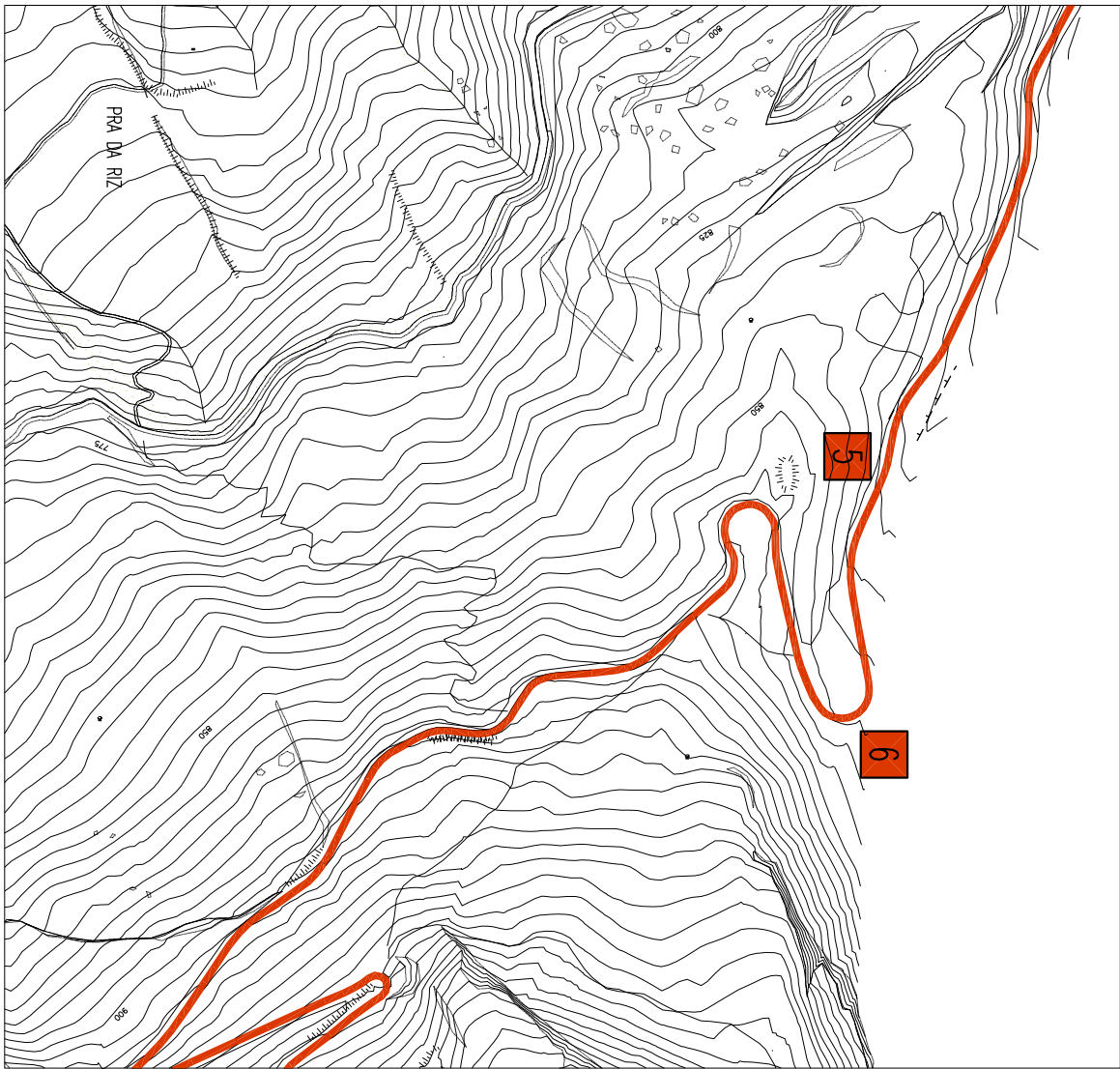
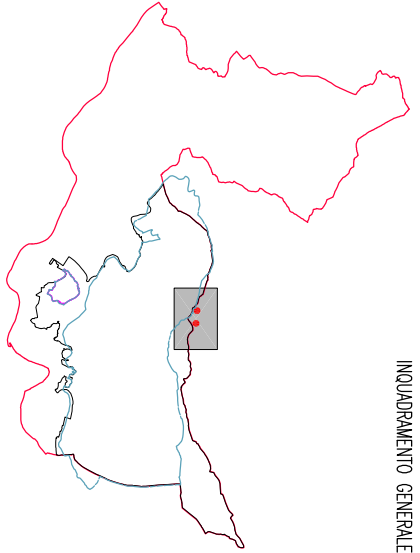


SCHEDA 02 – SITI STORICI
 PERCORSO: ROVERETO ALBAREDO – MALGA ZUGNA

CFR. TAVOLE DI DETTAGLIO: COMPARTO 2
 12 – TAV. 08A
 13 – TAV. 08B
 14 – TAV. 08C



PLANIMETRIA CON INDIVIDUAZIONE DEI SITI – SCALA 1/5000



SITO 5. STRADA D'ACCESSO ALLA POSTAZIONE
 DI UNA BATTERIA DA 15 CM

- INTERVENTI PREVISTI
1. INDIVIDUAZIONE DEL SITO;
 2. RILEVO TOPOGRAFICO DEL SITO;
 3. PULIZIA DEL SITO CON TAGLIO DI ARBUSTI E DI EVENTUALI PRANTE;
 4. ESECUZIONE DELLE NECESSARIE OPERE DI CONSOLIDAMENTO SUI MURI A LATO DELLA STRADA;
 5. ESECUZIONE DEI NECESSARI RIPRISTINI E/O RICOSTRUZIONI SUI MURI A LATO DELLA STRADA;
 6. MANUTENZIONE DELLA STRADA.

SITO 6. VASCA DEPOSITO DELL'ACQUEDOTTO AUSTRO-UNGARICO
 SPINO-ALBAREDO-ZUGNA TORTA



- INTERVENTI PREVISTI
1. INDIVIDUAZIONE DEL SITO;
 2. RILEVO TOPOGRAFICO DEL SITO;
 3. RILEVO METEORICO DEL MANUFATTO;
 4. RILEVO CRITICO DEL MANUFATTO;
 5. PULIZIA DEL SITO CON TAGLIO DI ARBUSTI E DI EVENTUALI PRANTE;
 6. PULIZIA DELL'INTERNO DEL MANUFATTO;
 7. ESECUZIONE DELLE NECESSARIE OPERE DI CONSOLIDAMENTO DEL MANUFATTO;
 8. ESECUZIONE DEI NECESSARI RIPRISTINI E/O RICOSTRUZIONI;
 9. ADESIONE DI TARGHE SEGNALETICHE CON INDICAZIONI RELATIVE AL MANUFATTO;
 10. MANUTENZIONE DEL SITO E DEL MANUFATTO.

NOTE GENERALI:

- 1) TUTTI GLI INTERVENTI SONO SOGGIACENTI AL RISPETTO DELLE NORMATIVE IN VIGORE, COMPRESO, SE RICHIESTO DALLE STESS, IL RILASCO DEL PARERE DEL SERVIZIO DI TUTELA PAESAGGISTICO AMBIENTALE E LA VALUTAZIONE DI INCIDENZA DEL SIC;
- 2) PER TUTTI GLI EDIFICI ESISTENTI E LE AREE NON EVIDENZATE DA SPECIFICA LEGENDA E INDICAZIONE, SI RIMANDA A QUANTO PREVISTO DAI P.R.G.

FONDAZIONE «PARCO BOTANICO DEL CENGIO ALTO» – ROVERETO

COMUNE DI ROVERETO GIOVANNI MARZARI STUDIO PAESAGGISTICO PER LE AREE MONTE AGGIORNAMENTO
 ARCHITETTO ZUGNA, CENGIO ALTO, PISTE DEI DINOSAURI MARZO 05
 E LAVINI DI MARCO
 30068 ROVERETO (TN)-VA OSTEL D'INTE.2
 TEL. FAX. 0464/433066
 E-MAIL. studiogiovannimarzari@tin.it
 PROVINCIA DI TRENTO SCHEDA 02 SITI STORICI SITI 5 – 6 SCALA 1/5000