



RINASCITA
ROVERETO

Alla cortese attenzione del
Presidente del Consiglio Comunale

INTERROGAZIONE

Piccola manutenzione e miglitoria (seconda interrogazione)

Si ringrazia per la rapidità della risposta all'interrogazione "Piccola manutenzione e miglitoria", in cui si segnalava una stradina pedonale dissestata (collegamento viale Trento–via Cittadella) e si chiedevano all'amministrazione alcune delucidazioni.

Si riportano alcuni passaggi della risposta:

- gran parte del collegamento risulta di proprietà privata;
- la proprietà pubblica inerisce solamente l'innesto su via Cittadella in corrispondenza delle scalette;
- qualora ritenuto opportuno gli uffici potranno interloquire in termini collaborativi con i proprietari interessati per comprendere le loro intenzioni sul versante dell'eventuale riscontro temporale manutentivo.

Ciò premesso,

considerate le fotografie in allegato, dalle quali si percepisce lo stato non ottimale del collegamento sia della proprietà privata, sia di quella pubblica (l'innesto su via Cittadella in corrispondenza delle scalette, 33 m² secondo il Catasto),

si interroga l'amministrazione con i seguenti quesiti:

1. quale cifra, orientativamente, sarebbe necessaria per l'asfaltatura della parte del collegamento di proprietà pubblica e l'eventuale sistemazione dei gradini;
2. quale cifra, orientativamente, sarebbe necessaria per l'asfaltatura dell'intero collegamento;
3. se –come suggerito dalla risposta alla precedente interrogazione– si ritenga opportuno far interloquire gli uffici "in termini collaborativi con i proprietari interessati per comprendere le loro intenzioni sul versante dell'eventuale riscontro temporale manutentivo"

Inoltre, si chiede di rispondere alla domanda inevasa della precedente interrogazione

4. se sia previsto il ripristino del paletto di metallo o altro dissuasore del quale si chiedeva nella precedente interrogazione, e in quali tempi.

Si chiede risposta scritta.

Rovereto, 27/03/2024

Gabriele Galli

Rinascita Rovereto

Gabriele Galli

Allegato

